

Hands on Learning Online: Gaining Results through Advanced Methods

# HOLOGRAM



Ę

Funded by the European Union







# RAPORT DE ACTIVITATE AL MOBILITĂŢII DIN PERIOADA

## 25-27 MARTIE 2023

# ATENA/GRECIA

Liceul Tehnologic "Costache Conachi", Pechea/România











# HOLOGRAM

## AGENDA ÎNTÂLNIRII:

25.03.2023

Prezentarea platformei E-Learning;

Prezentarea activităților derulate de către parteneri în cadrul PR2 (Model de educație STEAM online .

Exemple de bune practici de aplicare STEAM și educație online, cu accent pe predarea și învățarea activă și despre colaborare într-un spațiu online.

26.03.2023

Participarea partenerilor din proiect la Sediul Panhelenic STEM unde are loc Competiția Educațională de Robotică WRO, Atena 2023;

Prezentarea activităților Proiectului HOLOGRAM participanților la această competiție precum rezultatele așteptate din cadrul acestui proiect.







In ciuda creșterii interesului elevilor pentru disciplinele STEAM în ultimul deceniu, echilibrul dintre disciplinele STEAM continuă să fie problematic, ceea ce duce la o penurie de absolvenți și lucrători calificați în acest domeniu. Între timp, pandemia de covid a pus o presiune suplimentară asupra predării STEAM de pe tot globul: deși au apărut noi abordări care au făcut posibil ca elevii și profesorii să colaboreze și să se implice de la distanță în învățare, profesorii și elevii deopotrivă din întreaga lume au avut dificultăți să lucreze la diversele proiecte de învățare, care ar putea fi atribuite dificultăților de lucru în echipă, lipsei de instrumente și lipsei de cunoștințe pedagogice din partea profesorilor care ar sprijini implementarea productivă și semnificativă a procesului de învățare la distanță pentru elevi din cadrul disciplinelor STEAM. Ca urmare a acestei necesități, în PR1 al proiectului HOLOGRAM, am investigat nevoile actuale ale profesorilor din fiecare țară parteneră din proiect legate de predarea online a disciplinelor STEAM, pentru a înțelege diferitele lacune la nivel local și pentru a concepe modele mai eficiente pentru a sprijini predarea și învățarea la subiectele STEAM online. Această investigație a condus la identificarea diferitelor nevoi ale profesorilor într-un număr de domenii legate de o comparație a modului în care au fost predate disciplinele STEAM înainte și în timpul pandemiei, precum și la identificarea practicilor pe care profesorii le consideră importante pentru a îmbunătăți experiența de învățare a elevilor în timpul online. Predarea și învățarea STEAM.



🛗 Events

LTCC Activities

10 0° (\$ 10 00

micro:bit Nezha kit

💼 My courses

OLOGRAM

Available courses

🚯 Dashboard ANNOUNCEMENTS No news items to display

🖀 Home



1 🔊 🛝

AAN Activities

Educational Model



PGEA Nezha

Course >

Test Introduction to population dynamics

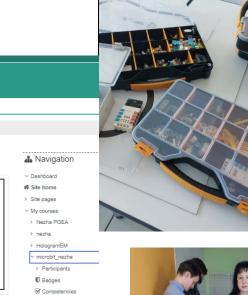
100.0

710

III Grades > General

> Science > Technology > Engineering > Arts

> Mathematics









## Work Sheet for the Students

## Mini Table Lamps

Name:





#### ⊕ 1.

Ē

•	1.	
	What is the port for connecting the	Care este portul pentru conectarea
	sensor?	senzorului?

a)J1 b) J2 c)J3

#### 2

2.	
What is the port for connecting the led?	Care este portul pentru conectarea led- ului?

a)J1	b) J2	c)J3

3.	
To see more options in MakeCode, click	
on?	MakeCode facem click pe optiunea?
	• • • • • •

a) Advanced b) PlanetXBase c)Variables



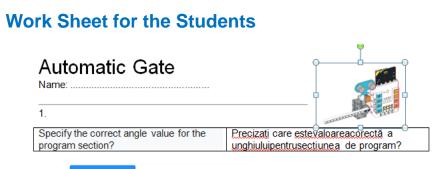


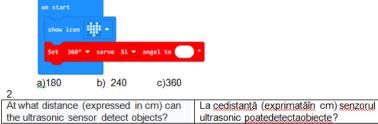












	forever		
	set i 💌 to 🚺	Jltrasonic sensor J1 👻	distance cm 💌
	if it	$\rightarrow$ $\checkmark$ 3 and $\checkmark$	iv <v th="" then<="" 🕐=""></v>
	a)50	b) 20 c)100	
+	3.		
	Specify the correct a	ngle value for the	Precizati care estevaloareacorectă a
	program section?		unghiuluipentrusectiunea de program?

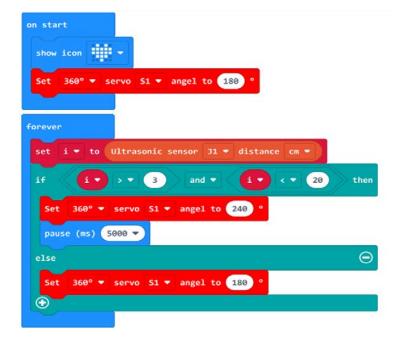








HOLOGRAM



#### Result

While the ultrasonic sound sensor detects any object, the gate opens automatically.

a) 240b) 180 c)360

Ę







Hands on Learning Online: Gaining Results through Advanced Methods













III. Automatic Dryer

1. Introduction

Ę



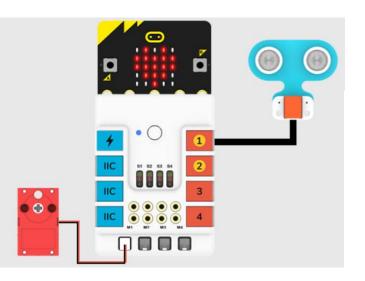




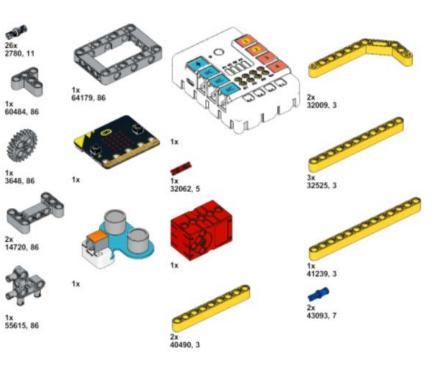
2. Assembly Steps

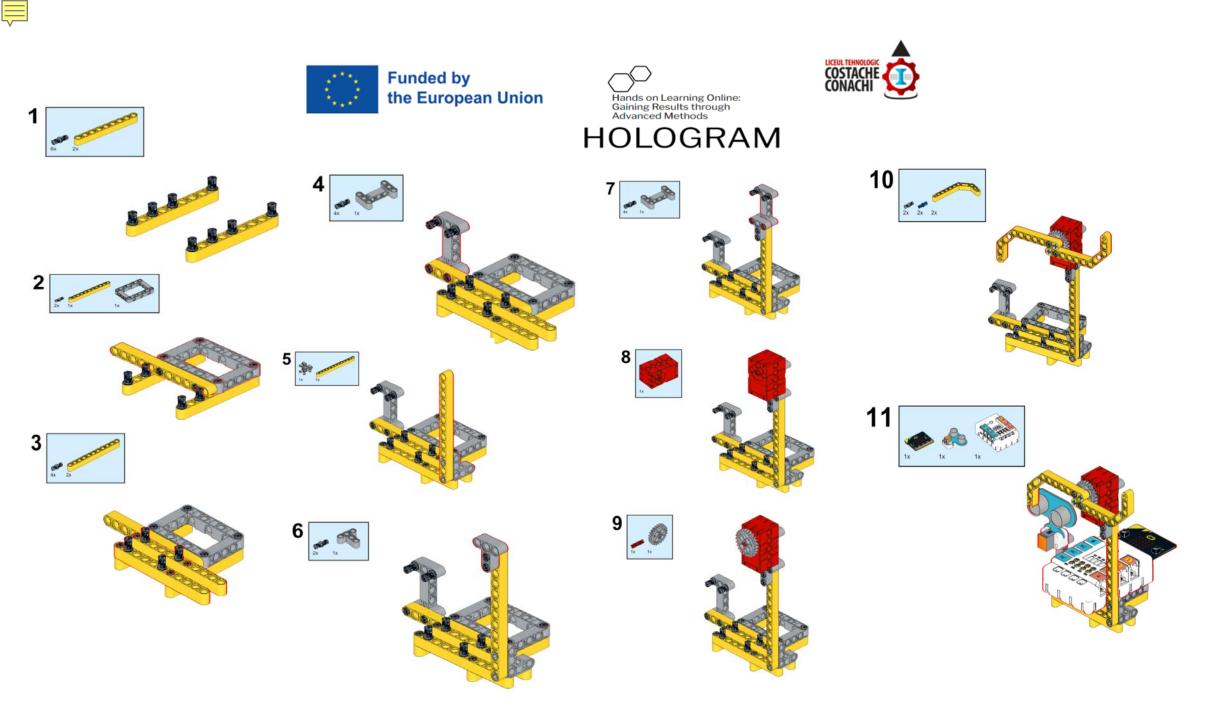


Put your hands under the air outlet of the automatic hand dryer, it will automatically send out the wind to dehumidify and dry your hands, and then automatically stop the wind and shut down. It can meet the requirements of not using towels to dry hands and preventing cross-infection of diseases. Thus, we can use micro:bit to make an automatic dryer.



Materials Required
Nezha expansion board $\times$ 1
micro:bit × 1
Sonar:bit $\times$ 1
Motor $\times$ 1
RJ11 wires × 1
Connection Diagram
Connect the sonar:bit to J1 and the motor to
M1 on the Nezha expansion board as the
picture shows.







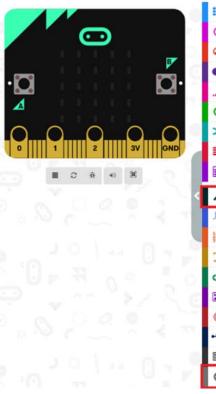




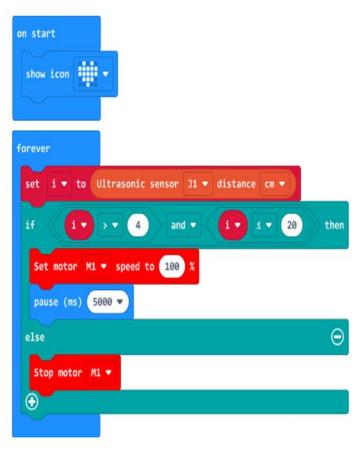


#### Step 1 Click "Advanced" in the MakeCode to see more choices.

### 3. MakeCode Programming



Basic Input A Music C Led Radio C Loops C Logic Variables Math ▲ Advanced fe Functions E Arrays T Text 😎 Game Mages Pins Serial E Control C Extensions



For programming, we need to add a package: click "Extensions" at the bottom of the MakeCode drawer and search with "PlanetX" in the dialogue box to download it.

*Notice:* If you met a tip indicating that some codebases would be deleted due to incompatibility, you may continue as the tips say or create a new project in the menu. Step 2 Code as below:

#### Result

While there is any object detected by the Sonar:bit, the fan moves automatically.

### Work Sheet for the Students

Automatic Dryer



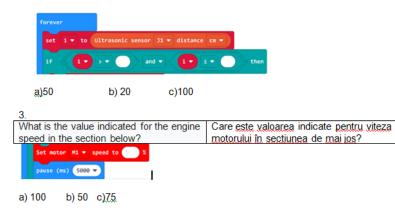
1.	
To see more options in MakeCode, click	Pentru a vedea mai multe optiuni în
on?	MakeCode facem click pe optiunea?

#### a) Advanced b) PlanetXBase c)Variables

2.

Ē

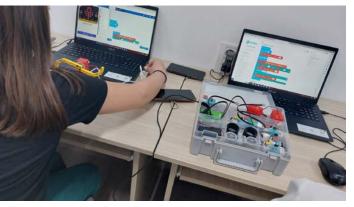
At what distance (expressed in cm) can	La ce distantă (exprimată în cm) senzorul
the ultrasonic sensor detect objects?	ultrasonic poate detecta objecte?







# HOLOGRAM









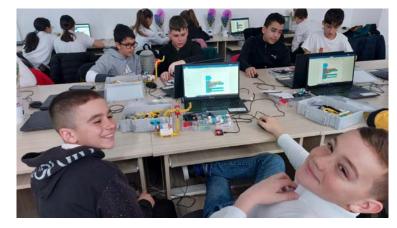




















IV. Smart Lighting

Ę























# COMPETIȚIA EDUCAȚIONALĂ DE ROBOTICĂ PANHELENIC STEM













Ę



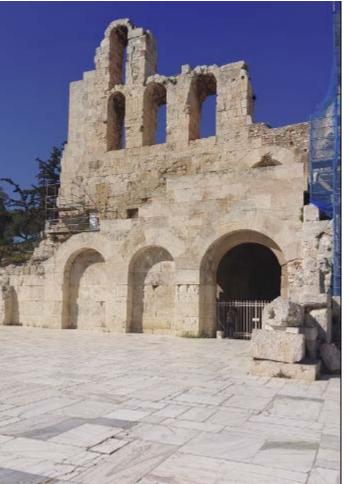
















(Irina)



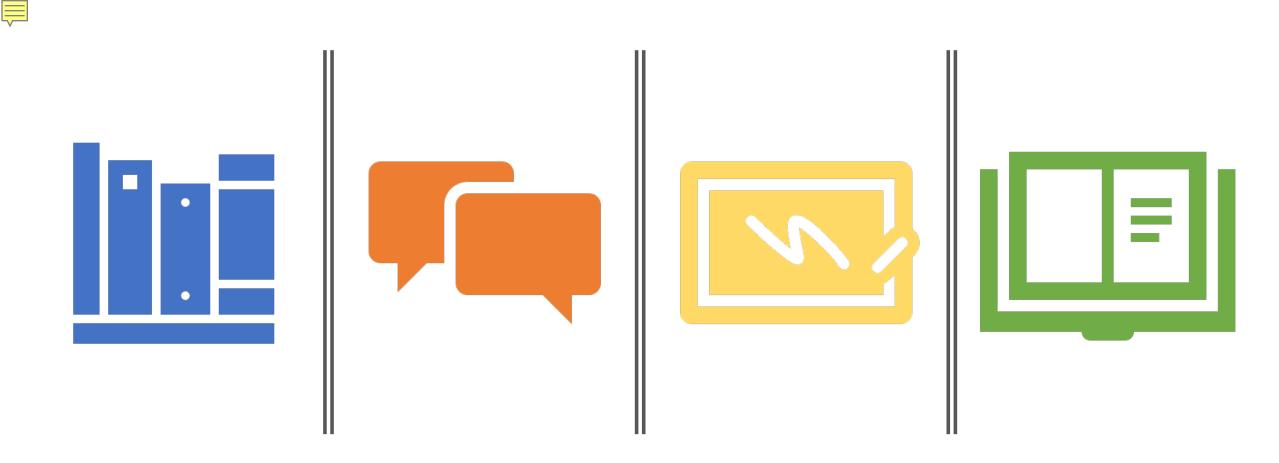




# IMPRESIILE ELEVILOR LTCC DESPRE ACTIVITATEA ÎN CADRUL HOLOGRAM

Proiectul HOLOGRAM mi s-a părut foarte interesant. În cadrul acestui proiect am învățat că munca în echipă stă la baza majorității activităților și că robotica este soră cu fizica și matematica. Acest proiect a dezvoltat pentru mine o pasiune pentru robotică. Kit-urile pe care le-am utilizat mi-au adus aminte de copilărie, pe când mă jucam cu piese de Lego. Hologram - un proiect minunat! Acest proiect este unul extraordinar! Sa spun drept când am auzit că îl vom face nu eram bucuroasa, mă gândeam că va fi doar o ora in plus la școală și că mă voi plictisi teribil.....daaar nu a fost deloc așa. Totul este foarte frumos! Proiectele sunt simple ,chiturile sunt ușor de folosit și profesorii îndrumători sunt pe cinste! Ador acest proiect! -Alexia

Acest proiect m-a făcut să realizez că nu există "Nu pot" și că "Team work does the dream work". Când eram mică credeam ca daca vrei sa faci un robotel iti trebuie cel putin 6 luni de muncă, dar am aflat ca, cu ajutorul acestui proiect, ca nu trebuie să mă stresez dacă vreau sa fac un robotel -Andreea



# HOLOGRAM

Vă mulţumim pentru atenţie